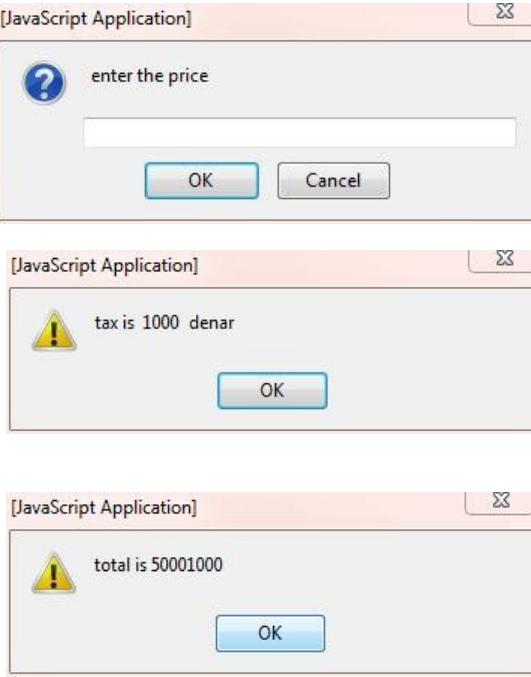


برنامج حسابي صغير:

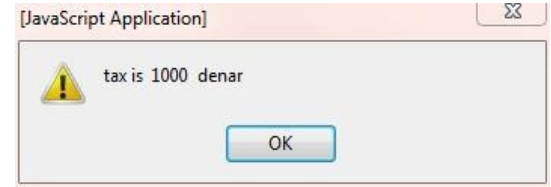
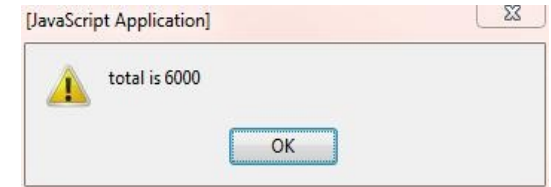
اكتب برنامج باستخدام الجافا سكريبت يسمح للمستخدم أن يدخل سعر الوجبة التي ستناولها و يجب له سعر الضريبة و التي تساوي 10 بالمئة في حال كانت أقل من 100 دينار و 20 بالمئة لما كان أكثر من ذلك و يظهر له الفاتورة النهائية بعد الثالث و هي عبارة عن مجموع الوجبة مضافاً إليها الضريبة

<pre><html> <body> <script type="text/javascript"> var price= prompt(" enter the price", ""); var tax; if(price<=100) tax=price*10/100; else tax=price*20/100; alert("tax is "+tax+" denar "); var total=price+tax; alert("total is " + total); </script> </body> </html></pre>	<p style="text-align: center;">الخرج</p>  <p>The output shows three sequential alert boxes from a 'JavaScript Application': 1. A prompt box titled 'enter the price' with an input field and 'OK'/'Cancel' buttons. 2. An alert box titled 'tax is 1000 denar' with a yellow warning icon and an 'OK' button. 3. An alert box titled 'total is 50001000' with a yellow warning icon and an 'OK' button.</p>
--	---

لا بد أنك لاحظت ظهور مشكلة عندما أخرجنا السعر النهائي و ذلك لأن النافذة التي استخدمناها تعيد قيمة سلسلة و السبب أنه لم تظهر المشكلة عند حساب الضريبة لأن اللغة تفهم أنه السلسلة لا تضرب بعدد لذلك حولتها تلقائياً إلى عدد و لكن عندما جمعناها مع عدد آخر فهم أنها سلسلة و جمع أي شيء مع سلسلة في هذه اللغة هو سلسلة جديدة أي أنها قامت بتحويل قيمة متحول الضريبة إلى سلسلة و جمعتها مع السلسلة السابقة و الحل هو أن نحول منذ البداية القيمة المدخلة من سلسلة إلى عدد و ذلك يتم عبر التابع

`eval(variable_name)//convert to a number`

و يصبح الكود كالتالي

<p style="text-align: center;">الخرج</p>   	<pre> <html> <body> <script type="text/javascript"> var price= prompt(" enter the price",""); price=eval(price); var tax; if(price<=100) tax=price*10/100; else tax=price*20/100; alert("tax is "+tax+" denar "); var total=price+tax; alert("total is " + total); </script> <body> </html> </pre>
---	---

البرمجة الكائنية التوجه oop

object oriented programming

هذه الطريقة هي ليس تقنيات جديدة -على الرغم وجود تقنيات تتعلق بها- ولكن هي تمثل فكر برمجي أكثر ما تشكل تقنية منفصلة ، فالبرمجة الكائنية التوجه تعتمد على دمج الكود و المتغيرات المتعلقة ببعضها ضمن كينونة واحدة تدعى الكائن ، و هذا من فوائده أن يساعدنا على إنشاء متغيرات جديدة (بالأحرى ذات صفات معينة مبنية على الأشكال الرئيسية) . مثال عملي :

ليكن لدينا برنامج فيه مثلاً إدخال بيانات لمئة سيارة (رقمها -لونها -النوع) بدلاً من إنشاء 300 متحول لكل سيارة نستطيع إنشاء كائن فيه أوامر الإدخال و الإخراج (و هي الأعضاء الدالية) بالإضافة إلى 3 متغيرات فيصبح لدينا 100 كائن بدلاً من 300 متغير و عضو دالي للإدخال و آخر للإخراج بدل الإدخال و الإخراج في كل مرة .

على كل الأحوال إذا لم تتضح هذه الفكرة فلا مشكلة كبيرة لأننا سنتطرق لها برمجياً لاحقاً و سنبدأ الآن باستخدام الكائنات الموجود مسبقاً في هذه اللغة من أمثلتها :

document و التي سبق و استخدمناها في document.write

أمثلة منها في :

السلاسل strings

و نأخذ منها :

توابع تنسيق الإخراج:

تتيح لك مثلاً الخط العريض أو الملون أو إضافة روابط و هي مجموعة في المثال التالي :

الخرج	<pre> <html> <body> <script type="text/javascript"> var txt = "Hello World!"; document.write("<p>Big: " + txt.big() + "</p>"); document.write("<p>Small: " + txt.small() + "</p>"); document.write("<p>Bold: " + txt.bold() + "</p>"); document.write("<p>Italic: " + txt.italics() + "</p>"); document.write("<p>Fixed: " + txt.fixed() + "</p>"); document.write("<p>Strike: " + txt.strike() + "</p>"); document.write("<p>Fontcolor: " + txt.fontcolor("green") + "</p>"); document.write("<p>FontSize: " + txt.fontSize(6) + "</p>"); document.write("<p>Subscript: " + txt.sub() + "</p>"); document.write("<p>Superscript: " + txt.sup() + "</p>"); document.write("<p>Link: " + txt.link("http://www.w3schools.com") + "</p>"); </script> </body> </html> </pre>
-------	---

القلب إلى الأحرف الكبيرة أو الصغيرة :
إن العضوان الداليان : toUppercase و toLowercase تتيح لك قلب أحرف سلسلة إلى الصغير أو الكبير و هذا مثال على ذلك:

الدرس السادس

<p>الخرج</p> <p>prophet mohammad PROPHET MOHAMMAD</p>	<pre><html> <body> <script type="text/javascript"> var txt="prophet mohammad"; document.write(txt.toLowerCase() + "
"); document.write(txt.toUpperCase()); </script> </body> </html></pre>
---	---

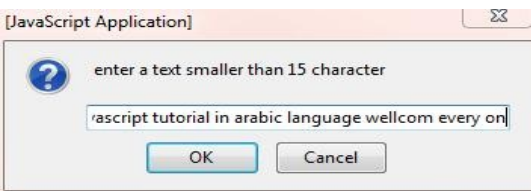
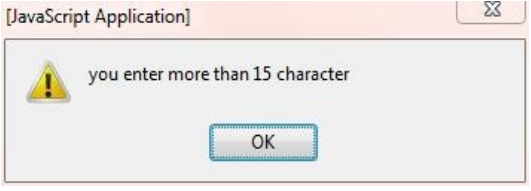
البحث و الإستبدال :
إن العضة الدالي replace يأخذ وسيطان الأول السلسلة المراد استبدالها و الثاني السلسلة المراد الإستبدال بها :

<pre><html> <body> <script type="text/javascript"> var txt="www.islamstory.ocm"; document.write("<p> after chang:"+"
"+txt.replace("ocm", "com")+"</p>"); </script> </body> </html></pre>	<p>الخرج</p> <p>after chang: www.islamstory.com</p>
--	---

طول السلسلة

هناك تابع يستخدم لقياس طول السلسلة و تقصد بطول السلسلة هو عدد المحارف فيها و ذلك يتضمن الرموز و الفراغات أيضاً ، هذا مثال على برنامج يطلب من المستخدم أن يدخل جملة أصغر من طول معين

الخروج

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
try
{
var input= prompt(" enter a text
smaller than 15 character", "here");
var len=input.length;
if(len>15)
throw"err1";
}
catch(err)
{
if(err=="err1")
alert("you enter more than 15
character");
}
}</script>
<body>
</html>
```



على منتدى حازم سكيك على شكل ملفات مرفقة



دورة